



Nom: _____

Occupation: _____

Mental

d Perception

Artillerie _____
Arts: _____
Scruter _____
Détecter (1) _____
Pister _____

d Connaissance

Universalis : _____
Territoires : _____
Origine (2) _____

Demolition _____
Déguisement _____
Langue : _____
Maternelle (2) _____
Medecine : _____
Profession : _____
Science: _____
Métier : _____

d Charisme

Dressage _____
Autorité _____
Intimider _____
Spectacle : _____
Persuasion _____
Eloquence _____

d Astuce

Bluff _____
Jeux _____
Ridiculiser _____
Dénicher _____
Survie : _____
Connaissance de la rue _____
Bidouiller _____

d Ame

Foi _____
Tripes _____

Physique

d Dextérité

Arc _____
Dérober _____
Crocheter _____
Tirer : _____

Passe-passe _____
Recharge rapide _____
Lancer : _____

d Agilité

Grimper (1) _____
Esquiver _____
Conduire : _____
Combat : _____

Equitation : _____
Furtivité (1) _____
Nager _____
Attelage _____

d Force

d Rapidité

Dégainer _____

d Vigueur

Atouts & Handicaps

Pépites

Blanches : _____
Rouges : _____
Bleues : _____

Trempe :

Code Blessures

Légères (-1) — Blanc
Lourdes (-2) — Jaune
Sérieuses (-3) — Vert
Critiques (-4) — Rouge
Mortelles (-5) — Noir



Blessures

Tête

Blanc Jaune Vert Rouge Noir

Bras Droit

Blanc Jaune Vert Rouge Noir

Bras Gauche

Blanc Jaune Vert Rouge Noir

Tripes

Blanc Jaune Vert Rouge Noir

Jambe Droite

Blanc Jaune Vert Rouge Noir

Jambe Gauche

Blanc Jaune Vert Rouge Noir

Tirs & Combats

Arme	Chargeur	Vitesse	RoF	Portée	Dégâts
------	----------	---------	-----	--------	--------

Arme	Defense	Vitesse	Dégâts	Taille & Dépl.
------	---------	---------	--------	----------------

Poing

— 1

Taille : _____

Déplacement : _____

Souffle

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34